

36 Wanderspiele

1. Schatzsuche

Die Kinder folgen Hinweisen oder Rätseln, die zu einem versteckten "Schatz" führen.

2. Tiererraten

Anhand von Eigenschaften müssen Tiere erraten werden.

3. Wortkette

Reihum wird ein Wort genannt, das mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes beginnt.

4. Kategorie-Wortkette

Variante der Wortkette, bei der nur Wörter einer bestimmten Kategorie verwendet werden, z. B. Tiere.

5. Silben-Wortkette

Das nächste Wort muss mit der letzten Silbe des vorherigen Wortes beginnen.

6. Rückwärts-Wortkette

Wörter müssen rückwärts buchstabiert werden, bevor das nächste Wort genannt wird.

7. Wanderschuh-Weitwurf

In einer Pause werfen die Teilnehmer ihren Wanderschuh so weit wie möglich.

8. Naturmaterial-Staffellauf

Teams sammeln Naturgegenstände wie Blätter oder Steine und bringen sie zu einem bestimmten Punkt.

9. Verstecken

Ein Spieler zählt bis 10, während andere sich verstecken und bei jedem weiteren Zählen näher kommen müssen.

10. Gruppenversteck

Einer versteckt sich, und wer ihn findet, versteckt sich leise mit im gleichen Versteck.

11. Zapfenweitwurf

Zielwerfen mit Zapfen auf ein markiertes Ziel, z. B. einen Baumstumpf.

12. Stille Post

Eine Nachricht wird flüsternd von Person zu Person weitergegeben.

13. Gemeinsam Zählen

Die Gruppe zählt abwechselnd bis zu einer bestimmten Zahl, ohne dass zwei Personen gleichzeitig sprechen.



36 Wanderspiele

14. Geschichtenstein

Ein Stein wird in der Runde herumgereicht. Wer ihn hat, fügt der gemeinsamen Geschichte einen Satz hinzu.

15. Was wäre wenn...

Absurd-szenarische Fragen stellen und gemeinsam diskutieren.

16. Ich packe meinen Koffer

Ein Spieler nennt einen Gegenstand. Jeder wiederholt die Liste und fügt einen neuen hinzu.

17. 20 Fragen

Ein Mitspieler denkt an etwas, und die anderen erraten es durch Ja-/Nein-Fragen.

18. Ich sehe was, was du nicht siehst

Ein Spieler nennt ein sichtbares Objekt anhand einer Farbe, und die anderen raten.

19. Wer bin ich?

Spieler erraten eine Person, ein Tier oder einen Gegenstand durch Ja-/Nein-Fragen.

20. Nasenspiel

Tiere erraten anhand von vorgelesenen Eigenschaften, wobei die Spieler ihren Finger auf die Nase legen, wenn sie eine Vermutung haben.

21. Natur-Bingo

Eine Liste von Naturgegenständen wird erstellt, und die Teilnehmer suchen sie während der Wanderung.

22. Suchaufträge (Sammeln von Gegenständen)

Auf Karten sind Dinge aufgelistet, die während der Wanderung gesammelt werden sollen.

23. Geräusche-Raten

Augen schließen, Geräusche in der Umgebung wahrnehmen und anschließend darüber sprechen.

24. Gedankenauge

Spieler schließen die Augen und zeigen in die Richtung eines Objekts, z. B. Sonne, großer Baum etc.

25. Wald-Alphabet

Gegenstände im Wald suchen, die zu jedem Buchstaben des Alphabets passen.

26. Natur-Kunst (Mandala)

Mit gefundenen Naturmaterialien wie Blättern und Steinen werden kleine Kunstwerke gestaltet.



36 Wanderspiele

27. Landschafts-Quiz

Fragen zu sichtbaren Landschaftselementen stellen, z. B. Höhe eines Berges schätzen.

28. Landschafts-Geschichte

Die Gruppe erfindet gemeinsam eine Geschichte, die sichtbare Landschaftsmerkmale einbezieht.

29. Kategorie-Spiel

Ein Spieler nennt eine Kategorie (z. B. Städte in Europa), und die Teilnehmer müssen Begriffe dazu nennen.

30. Fortsetzungsgeschichte

Jeder Spieler fügt reihum einen Satz zu einer gemeinsamen Geschichte hinzu.

31. Stadt, Land, Fluss

Kategorien auswählen und Begriffe dazu mit einem bestimmten Anfangsbuchstaben finden.

32. Wort-Assoziationsspiel

Jeder nennt reihum ein Wort, das nicht mit den vorherigen beiden zusammenhängt.

33. Erraten von Personen, Tieren oder Gegenständen (Ja/Nein-Fragen)

Ein Spieler denkt an etwas, und die anderen erraten es durch Ja-/Nein-Fragen.

34. Fotowettbewerb

Während der Wanderung versucht jeder, das beste oder interessanteste Foto zu machen.

35. Geräusche der Natur

Teams versuchen, möglichst viele verschiedene Naturgeräusche zu hören und zu identifizieren.

36. Farbenspiel

Eine Farbe wird ausgewählt, und die Teilnehmer suchen Dinge in der Umgebung, die diese Farbe haben.

