

# 36 Spiele beim Wandern - zu Fuß mit guter Laune

Die richtigen Spiele beim Wandern können für Unterhaltung sorgen und die Zeit wie im Flug vergehen lassen.

Dabei ist es egal, ob du allein unterwegs bist, mit der ganzen Familie oder einer Gruppe wanderst.

In diesem Artikel stelle ich dir meine 36 unterhaltsamsten Wanderspiele vor, die garantiert für gute Stimmung sorgen und Langeweile keine Chance geben.

## Welche Spiele eignen sich besonders gut für Wanderungen mit Kindern?

Fakt ist: Wandern mit Kindern kann eine Herausforderung sein.

Ich kenne es nur zu gut: Die Sätze "*Papa, wann sind wir endlich da?*" oder "*Mama, ich kann nicht mehr.*" klingen wahrscheinlich auch gelegentlich in deinem Ohr.

Meine Erfahrung ist jedoch, dass die richtigen Spielideen während einer Wanderung diese Sätze verstummen lassen.

Mit Spielen wird die Zeit für alle besser und die Zeit vergeht wie im Flug.

Weiterhin haben Kinder und Erwachsene gemeinsam Spaß und erkunden währenddessen noch die Natur, während sie spielerisch die Umgebung wahrnehmen.

Ein beliebtes Spiel, das sich hervorragend für Wanderungen eignet, ist etwa die **Schatzsuche**, der **Geschichtenstein**, das **Nasenspiel** oder **Tiererraten**.

Lass uns nun in die Welt der Wanderspiele einsteigen.

## Wie kann man eine Schatzsuche beim Wandern organisieren?

Eine Schatzsuche beim Wandern zu organisieren ist einfacher, als du denkst. Bereite vor der Wanderung kleine Hinweise oder Rätsel vor, die zu einem versteckten "Schatz" führen.

Dieser kann ein Beutel mit Gummibärchen oder eine andere kleine Überraschung sein. Verteile die Hinweise entlang des Wanderweges und lass die Kinder sie finden und lösen. (Ich laufe manchmal heimlich vor und bereite die Schatzsuche vor)



Eine Schatzsuche fördert nicht nur die Beobachtungsgabe, sondern **lenkt auch von möglicher Müdigkeit ab** und **bringt neue Energie**. Die Schatzsuche regt auch die Fantasie an und sorgt dafür, dass die Kinder mit Begeisterung weiterwandern.

### **Welche einfachen Wortspiele machen Kindern Spaß?**

Wortspiele sind klassische Spiele für unterwegs zu Fuß, die keine zusätzliche Ausrüstung benötigen.

Ein beliebtes Spiel ist die "**Wortkette**", bei der reihum Wörter genannt werden müssen, die mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes beginnen.

Hier ein Beispiel:

- Person 1 sagt: **Baum**
- Person 2 sagt: **Möwe**
- Person 3 sagt: **Erbse**
- Person 4 sagt: **Eimer**
- Person 1 sagt: **Rudern**
- usw.

Eine etwas schwerere Variante für ältere Kinder oder Erwachsene ist die "**Kategorie-Wortkette**", nur Wörter zu einer bestimmten Kategorie zu finden, z. B. Tiere oder Pflanzen.

Das Spiel mache ich gerne mit meinen Kindern. Es schult nicht nur den Wortschatz, sondern lenkt auch die Aufmerksamkeit auf die Umgebung.

Eine andere Variante ist die "**Silben-Wortkette**", bei der das nächste Wort mit der letzten Silbe des vorherigen Wortes beginnen muss.

Für fortgeschrittene Spieler kann man auch eine "**Rückwärts-Wortkette**" spielen, bei der die Wörter rückwärts buchstabiert werden müssen.

Diese Varianten fordern das Gehirn auf unterschiedliche Weise und sorgen für anhaltende Unterhaltung während des Wanderns.



### **Gibt es Bewegungsspiele, die sich für Pausen eignen?**

Während einer Wanderpause sind meine Bewegungsspiele oft eine willkommene Abwechslung.

Hier meine Ideen:

1. "**Wanderschuh-Weitwurf**" ist ein lustiges Spiel, bei dem die Teilnehmer versuchen, ihren Wanderschuh so weit wie möglich zu werfen. Natürlich solltest du darauf achten, dass dies nur auf einer geeigneten, offenen Fläche geschieht.
2. Ein anderes Spiel könnte "**Naturmaterial-Staffellauf**" sein, bei dem Teams Gegenstände wie Blätter, Steine oder Zapfen sammeln und zu einem bestimmten Punkt bringen müssen.
3. Dann gibt es noch das klassische "**Verstecken**", aber etwas abgeändert. Einer zählt schnell bis 10 mit Augen zu und alle anderen müssen sich so nah wie möglich verstecken. Der Suchende darf sich bei dem Spiel nicht von der Stelle bewegen. Sieht er keinen, zählt er erneut bis 10 mit Augen zu und alle anderen müssen ein neues Versteck suchen, welches noch näher am Suchenden ist.
4. Oder kennst du "**Gruppenversteck**"? Einer versteckt sich und jeder, der ihn findet, muss heimlich und leise mit ins Versteck und sich am gleichen Platz vor den anderen verstecken.
5. Bin ich im Nadelwald unterwegs, spiele ich "**Zapfenweitwurf**". Markiere ein Ziel wie einen Baumstumpf. Die Kinder werfen Zapfen und versuchen, das Ziel zu treffen. Dieses Spiel macht nicht nur Spaß, sondern verbessert die Hand-Augen-Koordination, Konzentration und Zielgenauigkeit.

Diese Spiele sorgen für Bewegung und gute Laune, ohne dass zusätzliches Equipment nötig ist.



## Wie sorgen Wanderspiele für gute Laune in der ganzen Familie?

Wanderspiele sind nicht nur eine tolle Möglichkeit, Langeweile vorzubeugen, sondern sie können auch den Zusammenhalt in der Familie/Gruppe stärken und für fröhliche Stimmung sorgen.

Indem alle Familienmitglieder gemeinsam spielen, entsteht ein Gefühl von Gemeinschaft und geteilter Erfahrung.

## Welche Spiele fördern den Zusammenhalt in der Gruppe?

Kooperative Spiele sind besonders gut geeignet, um den Zusammenhalt in der Gruppe zu fördern.

Hier beliebte Spiele und Ideen:

1. Ein klassisches Beispiel ist das "**Stille Post**"-Spiel, bei dem eine Nachricht oder ein Wort von Person zu Person geflüstert wird. Dies funktioniert auch gut beim Wandern in der Gruppe.
2. Ein anderes Spiel könnte "**Gemeinsam Zählen**" sein, bei dem die Gruppe versucht, bis zu einer bestimmten Zahl zu zählen, ohne dass zwei Personen gleichzeitig sprechen.
3. Ein weiteres Spiel, welches ich gerne spiele, ist der "**Geschichtenstein**". Ein Stein wird in der Gruppe herumgereicht. Wer den Stein hält, fügt einen Satz zu einer gemeinsamen Naturgeschichte hinzu.

Diese Spiele erfordern Zusammenarbeit und Aufmerksamkeit und sorgen oft für viel Gelächter.

## Wie kann man Langeweile beim Wandern vorbeugen?

Um Langeweile beim Wandern vorzubeugen, rate ich dir, eine Vielfalt an Spielen im Repertoire zu haben.

Wechsel am besten zwischen verschiedenen Spieltypen ab, um die Aufmerksamkeit deiner Kinder oder

der Mitspieler aufrechtzuerhalten.

Neben Wortspielen und Beobachtungsspielen können auch Fantasiesspiele wie "**Was wäre wenn ...**" für Abwechslung sorgen.

Hierbei denken sich die Teilnehmer absurde Szenarien aus und diskutieren darüber. Dies regt die Kreativität an und kann zu amüsanten Gesprächen führen.



### **Welche Spiele eignen sich für verschiedene Altersgruppen?**

Für Wanderungen, an denen sowohl Kinder als auch Erwachsene teilnehmen, ist es wichtig, Spiele zu wählen, die für alle Altersgruppen geeignet sind.

"**Ich packe meinen Koffer**" ist etwa solch ein klassisches Spiel, das leicht an verschiedene Schwierigkeitsgrade angepasst werden kann.

Jüngere Kinder können einfache Gegenstände nennen, während Erwachsene komplexere oder thematisch passende Items hinzufügen können.

Ein weiteres altersübergreifendes Spiel ist "**20 Fragen**", bei dem ein Mitspieler an etwas denkt und die anderen durch Fragen erraten müssen, worum es sich handelt. Es darf hier nur mit Ja/Nein geantwortet werden.



## Welche Outdoor-Spiele brauchen keine zusätzliche Ausrüstung?

Eine der großen Herausforderungen beim Wandern ist es, das Gepäck leicht zu halten (Lies hier: [Die 30+ besten Gegenstände für eine Wanderung – das solltest du einpacken](#)).

Glücklicherweise gibt es viele Outdoor-Spiele, die keine zusätzliche Ausrüstung benötigen und trotzdem für gute Laune sorgen.

Diese Spiele nutzen oft die natürliche Umgebung oder basieren auf Kreativität und Vorstellungskraft.

### Wie funktioniert das Spiel "Ich sehe was, was du nicht siehst"?

"Ich sehe was, was du nicht siehst" ist ein klassisches Spiel, das sich perfekt für Wanderungen eignet.

Ein Spieler wählt einen sichtbaren Gegenstand aus und gibt den anderen einen Hinweis, meist in Form einer Farbe.

Also z. B. "*Ich sehe was, was du nicht siehst und das ist gelb.*"

Die anderen Mitspieler müssen dann raten, welches Objekt gemeint ist.

Dieses Spiel schult die Beobachtungsgabe und lenkt die Aufmerksamkeit auf die Umgebung. Es kann beliebig variiert werden, indem man statt Farben andere Eigenschaften wie Form, Größe oder Funktion verwendet.

Hier Beispiele:

- *Ich sehe was, was du nicht siehst und das ist rund.*
- *Ich sehe was, was du nicht siehst und das ist so klein wie ein Geldstück.*
- *Ich sehe was, was du nicht siehst und das schützt vor Hitze.*



### **Wie spielt man "Wer bin ich?" beim Wandern?**

Das Spiel "**Wer bin ich?**" lässt sich leicht an eine Wandersituation anpassen. Jeder Spieler denkt sich eine Person, ein Tier oder einen Gegenstand aus und schreibt es auf einen Zettel, den er sich auf die Stirn klebt (oder einem Mitspieler auf den Rücken heftet).

Dann müssen die Spieler durch Ja-/Nein-Fragen herausfinden, wer oder was sie sind. Um das Spiel wanderfreundlicher zu gestalten, kann man auf die Zettel verzichten und stattdessen die Begriffe einfach dem Nachbarn ins Ohr flüstern.

Dieses Spiel fördert das logische Denken und kann zu vielen lustigen Momenten führen.

### **Das Nasenspiel ist der Hit beim Wandern mit Kindern**

Das Spiel "**Nasenspiel**" ist eins meiner Lieblingsspiele. Bei dem Spiel müssen Tiere erraten werden, anhand ihrer Eigenschaften. Wir kommen im Kreis zusammen und setzen uns (man kann es auch beim Laufen spielen).

Das Nasenspiel ist aus dem Buch "[\*Cornells Naturerfahrungsspiele für Kinder und Jugendliche\*](#)".

Und es geht so:

- Ich lese eine Aussage vor und jeder, der meint, das Tier zu kennen, legt seinen Finger auf die Nase.
- Er darf nicht laut sagen, was er denkt.
- Ist aber die nächste Aussage nicht mehr passend, dann sollte derjenige so tun, als wenn er sich an der Nase kratzt oder sein Haar zurechtrückt und den Finger wieder entfernen.
- Am Ende der Aussagen darf jeder das Tier sagen.



Die Aussagen sind so aufgebaut, dass sie allgemein anfangen und dann spezifischer werden (damit es am Ende eindeutiger wird).

Es sind auch ein paar Aussagen drin, die fast niemand kennt, jedoch gut sind, um Wissen zu vermitteln.

Hier drei Beispiele für Tiere zum Erraten:

### 1. Nashorn

- ich habe vier Beine
- ich lebe in Afrika
- ich esse Gras, Laub oder Früchte und Zweige
- ich bin verdammt schwer, über 2000 kg
- ich habe eine dicke Haut
- ich habe 1 bis 2 Hörner auf der Schnauze

### 2. Ohrenkneifer

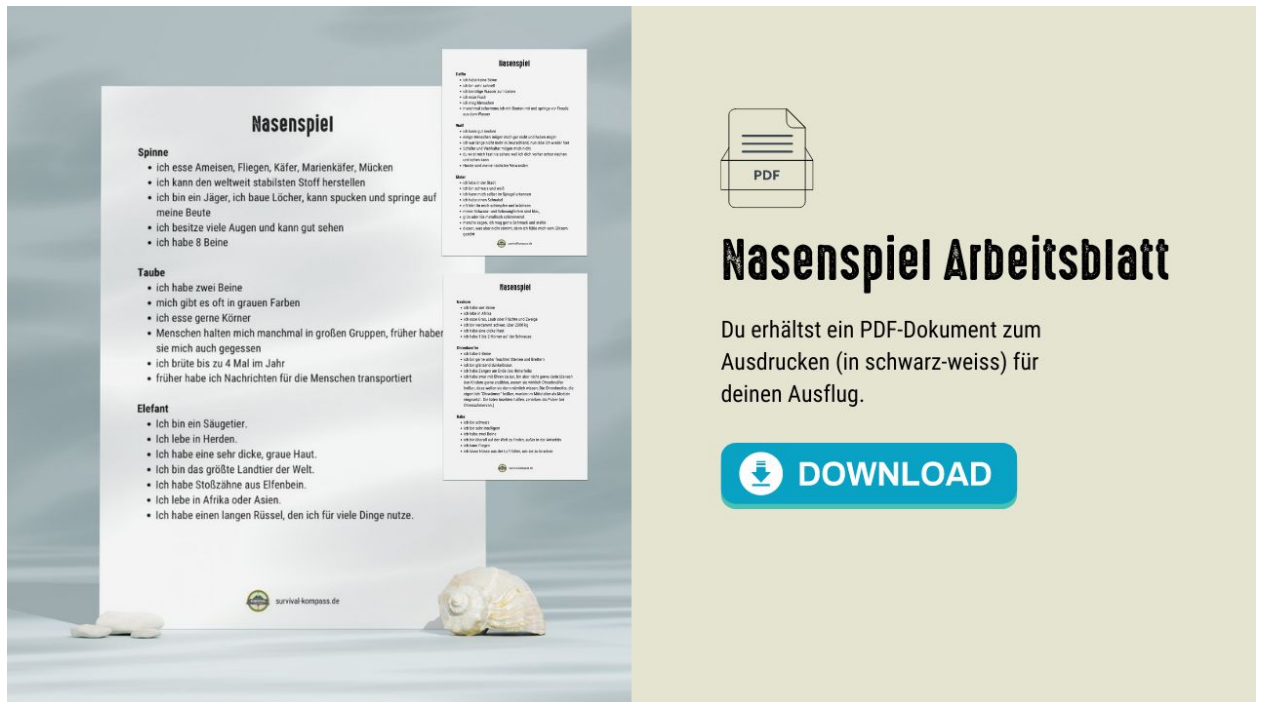
- ich habe 6 Beine
- ich bin gerne unter feuchten Steinen und Brettern
- ich bin glänzend dunkelbraun
- ich habe Zangen am Ende des Hinterleibs
- ich habe zwar mit Ohren zu tun, bin aber nicht gerne darin (danach den Kindern gerne erzählen, warum sie wirklich Ohrenkneifer heißen, das wollen sie dann nämlich wissen; Die Ohrenkneifer, die eigentlich "Ohrwürmer" heißen, wurden im Mittelalter als Medizin eingesetzt. Die toten Insekten sollten helfen, zerrieben als Pulver bei Ohrenschmerzen.)

### 3. Rabe

- ich bin schwarz
- ich bin sehr intelligent
- ich habe zwei Beine
- ich bin überall auf der Welt zu finden, außer in der Antarktis
- ich kann fliegen
- ich lasse Nüsse aus der Luft fallen, um sie zu knacken



? [Lade dir hier meine komplette Tierliste mit Aussagen herunter](#) (PDF zum Ausdrucken)



**Nasenspiel**

**Spinne**

- ich esse Ameisen, Fliegen, Käfer, Marienkäfer, Mücken
- ich kann den weltweit stabilsten Stoff herstellen
- ich bin ein Jäger, ich baue Löcher, kann spucken und springe auf meine Beute
- ich besitze viele Augen und kann gut sehen
- ich habe 8 Beine

**Tauben**

- ich habe zwei Beine
- mich gibt es oft in grauen Farben
- ich esse gerne Körner
- Menschen halten mich manchmal in großen Gruppen, früher haben sie mich auch gegessen
- ich brüte bis zu 4 Mal im Jahr
- früher habe ich Nachrichten für die Menschen transportiert

**Elefant**

- Ich bin ein Säugetier.
- Ich lebe in Herden.
- Ich habe eine sehr dicke, graue Haut.
- Ich bin das größte Landtier der Welt.
- Ich habe Stoßzähne aus Elfenbein.
- Ich lebe in Afrika oder Asien.
- Ich habe einen langen Rüssel, den ich für viele Dinge nutze.

**Nasenspiel**

**PDF**

## Nasenspiel Arbeitsblatt

Du erhältst ein PDF-Dokument zum Ausdrucken (in schwarz-weiß) für deinen Ausflug.

**DOWNLOAD**

## Welche Apps können Wanderspiele ergänzen oder ersetzen?

Während es wichtig ist, die Natur zu genießen und nicht ständig auf ein Smartphone zu schauen, können **gut ausgewählte Apps** das Wandererlebnis bereichern und für zusätzliche Unterhaltung sorgen.



## Gibt es Geocaching-Apps für Wanderer?

**Geocaching** ist eine moderne Form der Schatzsuche, die sich hervorragend mit dem Wandern

kombinieren lässt.

Es gibt mehrere Geocaching-Apps, wie zum Beispiel "Geocaching" oder "C:geo", die es Wanderern ermöglichen, versteckte "Caches" in der Natur zu finden.

Diese Apps verwandeln die Wanderung in ein spannendes Abenteuer, bei dem man nicht nur die Umgebung erkundet, sondern auch Rätsel löst und kleine Schätze findet.

Geocaching kann besonders für Kinder und Jugendliche eine motivierende Ergänzung zur Wanderung sein.



### **Welche Quiz-Apps eignen sich für Wanderungen?**

Quiz-Apps können eine unterhaltsame Ergänzung zu traditionellen Wanderspielen sein. Apps wie "Quizduell" oder "Trivial Pursuit" lassen sich gut in Pausen oder bei langsameren Abschnitten der Wanderung spielen.

Du könntest auch thematische Quiz-Apps wählen, die sich mit Natur, Geografie oder lokaler Geschichte befassen, um das Wandererlebnis zu vertiefen.

Tipp: Wichtig ist, dass die Apps offline funktionieren, da in vielen Wandergebieten kein stabiles Internet verfügbar ist.

### **Wie können Natur-Apps in Wanderspiele integriert werden?**

Natur-Apps wie "[PlantNet](#)" oder "[BirdNet](#)" können in spannende Wanderspiele integriert werden. Diese Apps helfen bei der Identifikation von Pflanzen und Vögeln und können als Basis für ein "Natur-Bingo" dienen.

Hierbei erstellt man vor der Wanderung eine Liste von Pflanzen oder Tieren, die man möglicherweise sehen könnte. Während der Wanderung versuchen die Teilnehmer dann, möglichst viele davon zu finden und mithilfe der App zu bestimmen.

Dies fördert nicht nur die Beobachtungsgabe, sondern vermittelt auch Wissen über die lokale Flora und Fauna.

Lies auch

[5 bekannte Nadelbäume durch ihre Nadeln bestimmen und erkennen](#) – 5 bekannte Nadelbäume kurz und knapp kennenlernen. Ich zeige dir, wie du die Nadelbäume schnell und einfach nur mit Hilfe ihrer Nadeln bestimmst.

## **Wie kann man beim Wandern spielerisch die Umgebung erkunden?**

Das Erkunden der Umgebung ist ein wesentlicher Teil des Wandererlebnisses. Durch spielerische Ansätze lenkst du die Aufmerksamkeit der Wanderer auf die Natur und gleichzeitig sorgst du für Unterhaltung.

Dies fördert nicht nur die Wahrnehmung der Umwelt, sondern macht die Wanderung zu einem interaktiven und lehrreichen Erlebnis.

### **Welche Wanderspiele schulen die Beobachtungsgabe?**

Ein beliebtes Spiel ist "**Natur-Memory**", bei dem die Teilnehmer für kurze Zeit einen Bereich intensiv betrachten und sich möglichst viele Details merken. Anschließend sammeln sie genau die gleichen Sachen in der Umgebung.

"**Finde den Unterschied**" ist ein ähnliches Spiel: Lege ein Bild aus verschiedenen Materialien. Lass die Kinder es 20 Sekunden anschauen. Dann zeigst du ihnen das gleiche gelegte Bild, aber mit einer Veränderung. Na, finden sie den Unterschied?



Eine andere Möglichkeit ist das "**Geräusche-Raten**", bei dem die Wanderer für eine Minute die Augen schließen und alle Geräusche wahrnehmen. Anschließend werden die gehörten Geräusche verglichen und diskutiert.

Was mir auch noch gefällt, ist das Spiel "**Gedankenauge**". Das mache ich gerne in einer Pause mit meinen Kindern. Ich bitte sie, die Augen zu schließen und in die Richtung zu zeigen, wo die Sonne steht - oder wo der Parkplatz ist.

Du kannst dir dabei vieles Weitere ausdenken, wie:

- In welcher Richtung steht der große Baum mit der weißen Rinde?
- Wo steht derzeit der Mond (sieht man manchmal tagsüber)?
- Wo ist derzeit Norden?
- usw.

Und bei "**Wald-Alphabet**", kann es schwierig werden - aber es macht Spaß. Die Kinder suchen im Wald Gegenstände für jeden Buchstaben des Alphabets, z.?B. A für Ast, B für Blatt.

Diese Spiele lenken die Aufmerksamkeit auf die Umgebung und fördern eine bewusste Wahrnehmung der Natur.

### **Wie können Naturmaterialien in Spiele einbezogen werden?**

Naturmaterialien, wie [Birkenrinde](#), [Bäume](#) oder [essbare Pflanzen](#), bieten fast endlose Möglichkeiten für kreative Spiele.

Ein einfaches, aber unterhaltsames Spiel ist "**Natur-Kunst**", bei dem die Teilnehmer mit gefundenen Materialien wie Blättern, Steinen oder Zweigen kleine Kunstwerke gestalten. Vielleicht kennst du das Spiel unter dem Namen "**Mandala**".



Ein anderes Spiel ist "**Natur-Bingo**", bei dem vor der Wanderung Bingo-Karten mit verschiedenen Naturgegenständen erstellt werden.

Während der Wanderung suchen die Teilnehmer nach den aufgelisteten Materialien. Ich habe dir hier ein Beispiel erstellt, in Form eines PDF-Dokuments.

? [Natur-Bingo Arbeitsblatt herunterladen](#) (PDF zum Ausdrucken)

Natur-Bingo			
Amise	Feder	Eichel	Zapfen
Stein	Pilz	Tierspur	Spinne
Spinnennetz	Blüte	Vogel	Schneckenhaus
Käfer	Sitzbank	Löwenzahn	Wegweiser

PDF

## Natur-Bingo Arbeitsblatt

Du erhältst ein PDF-Dokument zum Ausdrucken (in schwarz-weiß) für deinen Ausflug.

[DOWNLOAD](#)

Mir machen "**Suchaufträge**" auch richtig Spaß und die Kinder lieben es, Dinge zu sammeln.

Bereite zu Hause ein paar Karteikarten vor, auf denen du schreibst, was gesammelt werden soll. Das Spiel

ist gut für Kinder, die schon lesen können. Kleineren Kinder liest du alles vor.

Auf den Karten steht z. B. Folgendes:

- etwas Stacheliges
- etwas Rundes
- etwas Weiches
- etwas Hartes

Alternative: Das gleiche Spiel lässt sich wunderbar mit "**Suchaufträgen zu Farben**" durchführen. Auf den Karten stehen dann verschiedene Farben, wie "etwas Braunes, Rotes, Grünes, Weißes etc.". Schwierige Farben, wie Blau oder Gelb, wirst du wohl nur im Sommer bei Blumen finden.

Diese Spiele regen die Kreativität an und fördern gleichzeitig das Bewusstsein für die Vielfalt der Natur.

### **Welche Rätsel lassen sich mit Landschaftsmerkmalen verbinden?**

Landschaftsmerkmale können hervorragend in Rätsel und Spiele einbezogen werden - nicht nur für Familien, sondern auch für große Wandergruppen.

Ein Beispiel ist das "**Landschafts-Quiz**", bei dem die Teilnehmer Fragen zu sichtbaren Landschaftselementen beantworten müssen, wie die Schätzung der Höhe eines Berges oder die Bestimmung der Himmelsrichtung anhand von Landmarken.



Ein anderes Spiel könnte "**Landschafts-Geschichte**" sein, bei dem die Gruppe gemeinsam eine Geschichte erfindet, die verschiedene sichtbare Landschaftsmerkmale einbezieht.

Diese Spiele fördern nicht nur die Beobachtungsgabe, sondern sie regen auch die Fantasie an und können zu amüsanten Erzählungen führen.

Lies auch

[Navigation und Orientierung ohne Kompass – diese 11 Methoden lassen dich sicher die Himmelsrichtungen bestimmen](#) – Navigiere zielsicher ohne Kompass mit diesen 11 Methoden. Nutze zur Orientierung ohne Kompass die Sonne, den Mond, die Sterne oder Bäume und Pflanzen.

## Welche Spiele eignen sich für lange Wanderungen zur Ablenkung?

Lange Wanderungen können manchmal ermüdend sein, besonders wenn die Landschaft monoton wird oder die Beine schwer werden ([denke auch hier immer an deine Sicherheit beim Wandern](#)).

In solchen Situationen sind Spiele, die den Geist beschäftigen und von der körperlichen Anstrengung ablenken, besonders wertvoll.

Sie helfen, die Zeit zu überbrücken (besonders bei Kindern) und sorgen dafür, dass die Wanderung weiterhin Spaß macht.

### Wie funktioniert das "Kategorie-Spiel" beim Wandern?

Das "**Kategorie-Spiel**" ist ein einfaches, aber effektives Spiel zur Ablenkung während langer Wanderungen. Ein Spieler nennt eine Kategorie, z. B. "Städte in Europa", und die Teilnehmer müssen reihum passende Begriffe nennen.

Wer keinen passenden Begriff mehr findet oder einen bereits genannten wiederholt, scheidet aus. Das Spiel kann beliebig oft mit neuen Kategorien wiederholt werden.

Eine Variante für fortgeschrittene Spieler ist es, die Antworten alphabetisch zu ordnen, also bei "Städte in Europa" mit A wie Amsterdam zu beginnen, dann B wie Barcelona und so weiter.

Hier noch weitere Ideen:

1. Säugetiere
2. Tiere in Deutschland
3. Baumarten
4. Insekten
5. Pflanzen
6. Berge
7. Flüsse

### Welche Geschichten-Spiele können Wanderer und Wandergruppen unterhalten?

Geschichten-Spiele sind eine wunderbare Möglichkeit, die Zeit während einer langen Wanderung zu vertreiben und die Kreativität zu fördern.

Ein beliebtes Spiel ist die "**Fortsetzungsgeschichte**", bei der jeder Teilnehmer reihum einen Satz zu einer gemeinsamen Geschichte beiträgt.

Um es spannender zu machen, kann man Regeln einführen, wie, dass jeder Satz mit dem nächsten

Buchstaben des Alphabets beginnen muss.

Ein anderes unterhaltsames Spiel ist "**Was wäre wenn ...**", bei dem sich die Wanderer abwechselnd absurde Szenarien ausdenken und die anderen darauf reagieren müssen.



### **Wie kann man "Stadt, Land, Fluss" beim Wandern spielen?**

"**Stadt, Land, Fluss**" ist ein Klassiker unter den Wortspielen und lässt sich leicht an die Wandersituation anpassen.

Statt auf Papier zu schreiben, einigt man sich auf eine (wenige) bestimmte Anzahl von Kategorien (z. B. Stadt, Land, Fluss, Beruf, Tier) und einen Buchstaben.

Dann versuchen alle Mitspieler gleichzeitig, passende Begriffe zu finden. Wer zuerst für jede Kategorie einen Begriff hat, ruft "Stopp", und die Punkte werden verglichen.

Dieses Spiel kann beliebig variiert werden, indem man die Kategorien an die Wanderumgebung anpasst, z. B. mit Kategorien wie Berg, Pflanze, Gestein oder Wetterelement.

"Stadt, Land, Fluss" fördert nicht nur das schnelle Denken, sondern erweitert auch das Wissen über verschiedene Themengebiete. Besonders mit älteren Kindern und Erwachsenen macht es Spaß.

### **Fazit: Mit Spielen die Natur erleben und Familienbande stärken**

Die 36 Wanderspiele, die ich dir vorgestellt habe, bieten dir eine breite Palette an Möglichkeiten, um Langeweile vorzubeugen und die gemeinsame Zeit in der Natur aktiv zu gestalten.

Dabei ist es wichtig, dass wir Eltern mit gutem Beispiel vorangehen. Unsere Begeisterung für die Natur und die Freude am Spiel sind ansteckend.



Wenn du selbst aktiv mitspielst und deine Umgebung mit Neugierde erkundest, motivierst du auch deine Kinder dazu, die Wunder der Natur zu entdecken und wertzuschätzen.

Letztlich sollte bei einer Wanderung nicht das Erreichen des Ziels im Vordergrund stehen, sondern der Weg dorthin.

Die gemeinsamen **Erlebnisse**, das **Lachen**, die **Gespräche** und die kleinen **Entdeckungen** am Wegesrand sind es, die eine Wanderung zu etwas Besonderem machen.

Die Spiele helfen dir dabei, den Fokus auf diese wertvollen Momente zu lenken und die Freude an der Natur sowie das Zusammengehörigkeitsgefühl in deiner Familie zu stärken.

Und wenn alles nichts hilft: Macht eine Pause. Mein Geheimtipp: Hol den Gaskocher heraus und macht euch Popcorn.



Also pack deinen Rucksack, schnüre deine Wanderschuhe und mach dich auf den Weg.

Lass dich von der Schönheit der Umgebung inspirieren, genieße die gemeinsame Zeit und schaffe Erinnerungen, die ein Leben lang halten werden.

? [Download 36 Spiele für Wanderungen als PDF zum Ausdrucken](#)



**36 Wanderspiele**

- Schatzsuche**  
Die Kinder folgen Hinweisen oder Rätseln, die zu einem versteckten "Schatz" führen.
- Tiererraten**  
Abhand von Eigenschaften müssen Tiere erraten werden.
- Wortkette**  
Reihum wird ein Wort genannt, das mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes beginnt.
- Kategorie-Wortkette**  
Variante der Wortkette, bei der nur Wörter einer bestimmten Kategorie verwendet werden, z. B. Tiere.
- Silben-Wortkette**  
Das nächste Wort muss mit der letzten Silbe des vorherigen Wortes beginnen.
- Rückwärts-Wortkette**  
Wörter müssen rückwärts buchstabiert werden, bevor das nächste Wort genannt wird.
- Wanderschuh-Werwurf**  
In einer Pause werfen die Teilnehmer ihren Wanderschuh so weit wie möglich.
- Naturmaterial-Staffellauf**  
Teams sammeln Naturgegenstände wie Blätter oder Steine und bringen sie zu einem bestimmten Punkt.
- Verstecken**  
Ein Spieler zählt bis 10, während andere sich verstecken und bei kommen müssen.
- Gruppenversteck**  
Einer versteckt sich, und wer ihn findet, versteckt sich leise mit.
- Zapfenwerf**  
Zielwerfen mit Zapfen auf ein markiertes Ziel, z. B. einen Baum.
- Silbe Post**  
Eine Nachricht wird flüsternd von Person zu Person weitergegeben.
- Gemeinsam Zählen**  
Die Gruppe zählt abwechselnd bis zu einer bestimmten Zahl, ab sprechen.

 PDF

## Wanderspiele Ideen

Du erhältst ein PDF-Dokument zum Ausdrucken (in schwarz-weiß) für deinen Ausflug.

 **DOWNLOAD**

## Über den Autor des Ratgebers

### Martin Gebhardt



Hey, ich bin Martin und ich bin Wildnis-Mentor. Auf meinem Blog lernst du die Basics sowie zahlreiche Details zum Outdoor-Leben. Schnapp dir meine [35 einfach umsetzbaren Survival-Hacks](#), um ab morgen nicht mehr planlos im Wald zu stehen. Lies mehr über mich auf meiner ["Über mich"-Seite](#).

Besuche ihn auf seiner Website <https://survival-kompass.de>